

4162
CORAL MARINO

4316
VERDE AGUACATE

4317
AZUL MOSAICO



La superficie debe estar limpia, sin grasa, sin polvo y sin humedad.



Buen cubrimiento.



Tiempo aproximado de secado 15 - 30 minutos para 2da mano.



Rendimiento 35-40 m² a 1.5 mils de película seca según superficie.



- Para un mejor cubrimiento, dejar secar la primera mano y aplicar la segunda mano
- Para colores intensos y superficies de cemento, se recomienda aplicar sellamuro blanco (Premier CELCO).

**ESCANEA
FICHA TÉCNICA**



CELCO DE GUATEMALA, S. A.

1a. Avenida "A" 2-65, Zona 6, Villa Nueva, Guatemala,
Tel. (502) 6644-2100
www.celcodeguatemala.com

CELCO DE COSTA RICA, S. A.

Cartago, Alto de Ochomogo, diagonal a
Servicentro Cristo Rey. Tel. (506) 2279-9555
www.celcocr.com

CELCO EL SALVADOR, S. A. DE C.V.

5a. avenida norte No. 2-8, Santa Tecla, La Libertad, El Salvador
Tel. (503) 2288-2061

**PRODUCTO CENTROAMERICANO
FABRICADO POR CELCO DE GUATEMALA, S. A.**

Pinturas
CELCO
... ES CALIDAD

Látex acrílica
INTERIOR / EXTERIOR

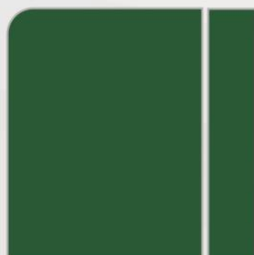


**27 colores
que inspirarán**

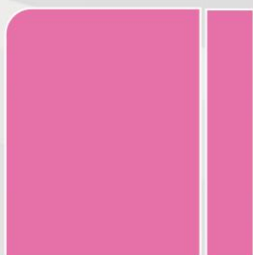
4319
AMARILLO CANARIO

4087
GRIS PERLA

4161
CAFÉ CHOCOLATE



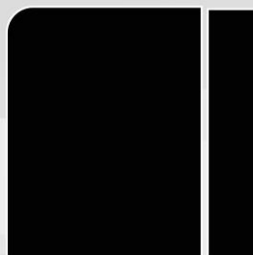
4081 VERDE PRIMAVERA



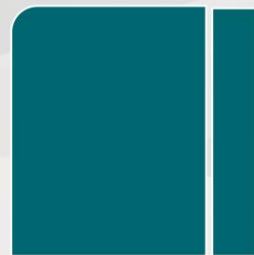
4077 ROSA FLAMINGO



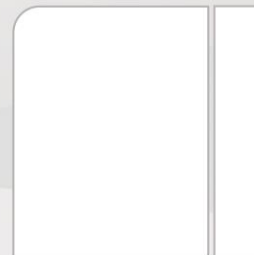
4087 GRIS PERLA



4084 NEGRO



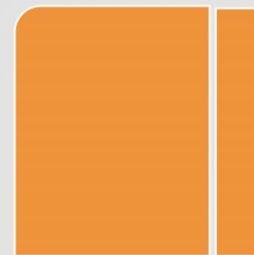
4083 AZUL DANUBIO



4048 BLANCO



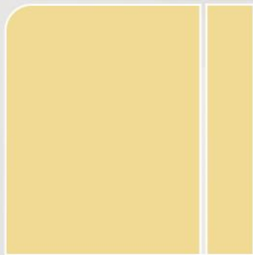
4317 AZUL MOSAICO



4063 NARANJA



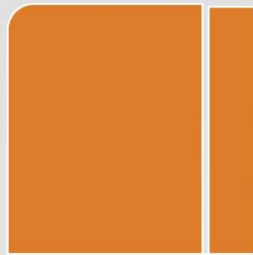
4162 CORAL MARINO



4066 BLANCO HUESO



4047 AZUL AGATHA



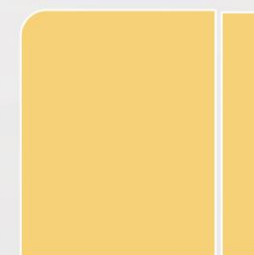
4068 MANDARINA



4319 AMARILLO CANARIO



4075 LIMÓN FRESCO



4067 DURAZNO



4054 VIOLETA SILVESTRE



4072 TURQUESA



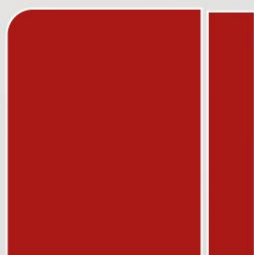
4089 GRIS ACERO



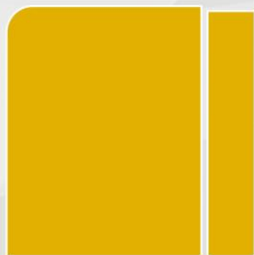
4316 VERDE AGUACATE



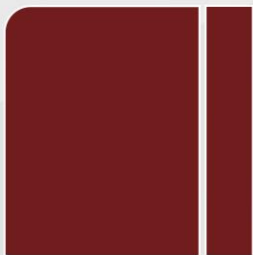
4161 CAFÉ CHOCOLATE



4069 ROJO GERANIO



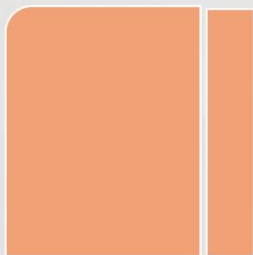
4060 AMARILLO ORO



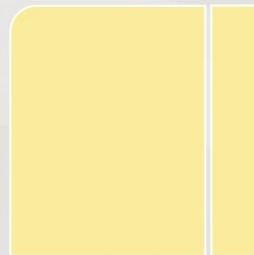
4061 ROJO LADRILLO



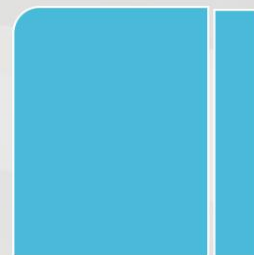
4073 AQUA



4051 MELÓN



4050 MARFIL



4064 AZUL CIELO

BLANCOS ESPECIALES



LÁTEX ARQUITECTÓNICA
BLANCO PURO



ESCANEA
FICHA TÉCNICA



LÁTEX SUPERIOR SATINADA
BLANCO PURO



ESCANEA
FICHA TÉCNICA